



AirCombat

Felhasználó dokumentáció

1. Fordítás

A programot a Debug könyvtárban futtatott 'make' paranccsal lehet fordítani. A könyvtárban létrehoz egy AirCombat nevű futtatható állományt. Erre a főkönyvtárból már mutat link, ha nem, akkor az 'ln -s Debug/AirCombat' kiadásával a főkönyvtárban létrehozható.

2. Futtatás

A program a './AirCombat' parancs kiadásával futtatható a főkönyvtárból ilyenkor a single player verzió indul el. A 'server' valamint 'client' argumentumokkal való futtatás hatására a szerver, illetve a kliens verzió indul el. A 'map' argumentummal generálható új térkép.

Játék közben érvényes billentyűparancsok:

UP billentyű	– felfelé mozgatja a gép orrát
DOWN billentyű	– lefelé mozgatja a gép orrát
LEFT billentyű	– jobbra mozgatja a gép orrát
RIGHT billentyű	– balra mozgatja a gép orrát
Page Up billentyű	– növeli a sebességet
Page Down billentyű	– csökkenti a sebességet
Home billentyű	– térképet nagyítja
End billentyű	– térképet kicsinyíti
Esc billentyű	– kilép a programból
Space billentyű	– rakétát lő ki